

«Согласовано»
И.о. Главы администрации
МО Сертолово
В.В. Василенко
_____ 2024 г.

«Утверждаю»
Директор МАУ «Сертоловский
КСЦ «СПЕКТР»
П.В. Поляков
_____ 2024 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
О ПРОВЕДЕНИИ ВОЕННО-ПАТРИОТИЧЕСКОЙ ИГРЫ «ЗАРНИЦА»,
ПОСВЯЩЕННОЙ 79-ой ГОДОВЩИНЕ ПОБЕДЫ В ВЕЛИКОЙ ОТЕЧЕСТВЕННОЙ ВОЙНЕ

1. Общие положения:

- 1.1. Настоящее положение регламентирует цели и задачи, порядок проведения военно-патриотической игры «Зарница», посвященной 79-ой годовщине Победы в Великой Отечественной войне (далее - Игра).
- 1.2. Настоящее Положение устанавливает требования к участникам, критерии отбора победителей и призеров и действует до завершения Игры.
- 1.3. Проведение Игры осуществляется в соответствии с настоящим Положением, условия которого являются обязательными для всех участников.

2. Цели и задачи:

Цель – патриотическое и физическое воспитание молодежи, развитие у подрастающего поколения чувства гордости, уважения и памяти к историческому прошлому нашей Родины, посредством военно-патриотической игры «Зарница».

Задачи:

- Формирование у молодого поколения устойчивой гражданской позиции и чувства сопричастности к истории своей страны;
- Развитие у подрастающего поколения инициативы и лидерских качеств;
- Повышение уровня двигательной подготовленности, умений и навыков, укрепление здоровья и стремление к ЗОЖ;
- Воспитание в духе гуманизма, патриотизма и коллективной взаимопомощи.
- Совершенствование работы по патриотическому воспитанию молодежи.

3. Организаторы Программы

- 3.1. Организацию и проведение Игры осуществляет МАУ "Сертоловский КСЦ "СПЕКТР" (далее - Организатор).
- 3.2. Для руководства подготовки и проведения Игры создается «Штаб».

4. «Штаб» Игры.

«Штаб» выполняет следующие функции:

- разрабатывает, рассылает Положение Игры, размещает его в сети Интернет;
- обрабатывает заявки на участие;
- принимает решение во всех спорных вопросах и возникших форс-мажорных обстоятельствах относительно организации и проведения Игры;
- организует награждения победителя, призеров и участников.

По возникшим вопросам участник Игры вправе обратиться в «Штаб» в рабочие дни (пон. - пятн.) по телефону 8 (812) 593-39-95 (доб. 176). Главный судья – Поляков Павел Васильевич. На каждом этапе будут находиться судьи, которые

осуществляют контроль за прохождением этапов. Судьи оформляют протоколы прохождения этапов, которые по окончании Игры сдают главному судье.

5. Содержание, порядок и сроки проведения

5.1. Военно-патриотическая игра «Зарница» проводится 17 апреля 2024 года (Приложение 1) с 15 часов 00 мин. В зоне отдыха «Водоем» на территории МО Сертолово.

5.2. В Игре участвуют только заявленные участники (Приложение 1).

5.3 Замена участника возможна по болезни до начала соревнований.

5.4. Игра состоит из этапов (Приложение 2).

5.5. Заявки принимаются до 16 апреля по адресу: МО Сертолово, ул. Молодцова, д. 7/2, кабинет № 2 (3 этаж) МАУ «Сертоловский КСЦ «Спектр» (заявки можно принести на место проведения мероприятия, заранее предупредив Организаторов)

5.6 Дополнительная информация: участникам иметь спортивную одежду (по погоде) и обувь. Команды прибывают заранее. За нарушения техники безопасности и дисциплины участнику и команде начисляются штрафные баллы. За грубое нарушение техники безопасности и дисциплины участник и команда дисквалифицируются.

6. Участники соревнований

6.1. Состав команды состоит из 10 человек: 5 юношей основного состава + 1 запасной) и 3 девушки основного состава + одна запасная) + 1 сопровождающий (взрослый), который несет полную ответственность за жизнь и здоровье участников за все время пребывания на Игре.

6.2. В Игре могут принимать участие сборные команды образовательных учреждений (ОУ) МО Сертолово (5-6 классы). От каждого ОУ не больше 2 команд. От каждой команды необходимо:

Подать командную заявку на участие заверенную администрацией ОУ и врачом;
Представить - название команды, девиз и эмблему, единую форму, капитан должен иметь отличительную повязку.

7. Порядок определения победителей и награждение

7.1. Победитель определяется по наименьшей сумме набранных очков, в случае равенства очков победителем считается команда, у которой больше первых мест, при равенстве первых мест, победитель определяется по месту в капитанском конкурсе.

7.2. По итогам этапов Игры определяются победитель (I место) и призеры (II - III место), которые будут награждены грамотами и подарочной продукцией. Команды участники награждаются грамотами. При подведении итогов учитываются ШБ полученные на этапах. Каждый ШБ – 5 сек. На прохождение всех этапов командам дается 1,5 ч. (90 минут). За каждые 5 мин. опоздания начисляется по 5 ШБ.

9. Финансирование

Финансирование Программы осуществляется в рамках муниципальной программы "Молодое поколение МО Сертолово" на 2020-2024 гг.

ЗАЯВКА НА УЧАСТИЕ В ВОЕННО-ПАТРИОТИЧЕСКОЙ ИГРЕ «ЗАРНИЦА»,
ПОСВЯЩЕННОЙ 79 -ой ГОДОВЩИНЕ ПОБЕДЫ В ВЕЛИКОЙ
ОТЕЧЕСТВЕННОЙ ВОЙНЕ

От команды _____

№ п/п	Ф.И.О.	Дата, год рождения	Домашний адрес	Подпись врача
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				
10.				

Капитана команды обозначить в заявке буквой **К**. Запасных участников обозначить буквой **З**.

Директор ОУ МО Сертолово: _____

(МП)

Сопровождающий: _____

ПРОГРАММА

ПРОВЕДЕНИЯ ВОЕННО-ПАТРИОТИЧЕСКОЙ ИГРЫ «ЗАРНИЦА», ПОСВЯЩЕННОЙ 79-ой ГОДОВЩИНЕ ПОБЕДЫ В ВЕЛИКОЙ ОТЕЧЕСТВЕННОЙ ВОЙНЕ

<p>1 этап «Переправа» (задание выполняет вся команда на скорость). На месте указанном судьей выполняется переправа. Условия сообщаются на месте. За каждую ошибку - 1 ШБ, за каждое падение – 2 ШБ.</p>
<p>2 этап «Разведчики» (задание выполняет 1 участник на усмотрение капитана). Различные предметы 10-15 шт., находятся в коробке. Участник в течение 30 сек., их запоминает, и в течение 1 мин., записывает название этих предметов. За каждый не написанный или неправильно написанный предмет 1 ШБ. КВ – 3 мин.</p>
<p>3 этап «Дартс» (задание выполняют 5 чел., на усмотрение капитана). КВ - 10 мин. Участник выполняет 3 основных броска. Подсчет ведется без удвоения и утроения. Подсчитывается общая сумма баллов всех участников. Выход за контрольное время – 10 ШБ.</p>
<p>4 этап «Сюрприз» (задание выполняют 6 чел., на скорость, на усмотрение капитана). Условия сообщаются на месте.</p>
<p>5 этап «Переноска пострадавшего» (задание выполняют 4 чел., на усмотрение капитана). Условия сообщаются на месте. КВ – 5 мин. За каждую ошибку – 1 ШБ. Падение "пострадавшего" - 3 ШБ. («Невыполнение»), выход за контрольное время – 5 ШБ.</p>
<p>6 этап «Гусеница» (задание выполняет вся команда на скорость). Условия сообщаются на месте. За каждую ошибку – 1 ШБ. Падение участника - 3 ШБ.</p>
<p>7 этап «Шифровка». Участвует вся команда. Имея на руках шифр, необходимо расшифровать послание. За каждую нерасшифрованную букву – 1 ШБ. КВ – 5 мин.</p>
<p>8 этап. «Конкурс капитанов». Тест на тему воинские звания РККА и СА 1939-1991 г. КВ -5 мин. Подсчитывается общее кол-во баллов за правильные ответы.</p>
<p>Оценка: 1 место – 1 БАЛЛ; 2 м. – 2 БАЛЛА; 3 м. – 3 БАЛЛА и т.д. При подведении учитывают ШБ полученные командой на этапе.</p>
<p>КВ- контрольное время; ШБ – штрафные баллы. 1 ШБ на этапе - 5 сек.</p>
<p>Употребление ненормативной лексики – 25 ШБ. Вмешательство сопровождающих в работу судей на этапах – 50 ШБ. КОМАНДЫ ПРИБЫВАЮТ В ПОЛНОМ СОСТАВЕ НА ЭТАПЫ В СООБЕТСТВИИ С МАРШРУТНЫМ ЛИСТОМ. В СЛУЧАЕ ПРИБЫТИЯ НА ЭТАП ВНЕ МАРШРУТА И ЕГО ПРОХОЖДЕНИЯ – ШТРАФ 10 ШБ.</p>

В ЗАВИСИМОСТИ ОТ ПОГОДНЫХ УСЛОВИЙ ПРОВЕДЕНИЕ И ЭТАПЫ МОГУТ ИЗМЕНЯТЬСЯ.